



BASES CARNAVAL DE HUARA 2024

El Carnaval de Huara 2024 tiene como propósito revivir las tradiciones y festividades estivales de nuestra comunidad. A través de este documento, se presentan las bases, el reglamento y actividades programadas para el Carnaval de Huara 2024, que se llevará a cabo desde el 20 al 25 de febrero.

El reglamento será de conocimiento público y se entregará a los dos delegados(as) de cada alianza. Cualquier interpretación de estas bases debe ser consultada con la coordinadora general del evento. Es importante destacar que esta comisión tiene la facultad de eliminar algunas pruebas (en caso de exceder los horarios del programa), y también tiene la autoridad para añadir u omitir elementos en favor de la ejecución exitosa de la iniciativa.

1. Objetivos

Objetivo General

Revitalizar y celebrar las tradiciones culturales y festivas de la comunidad de Huara a través de la realización del carnaval, promoviendo el sentido de identidad, participación comunitaria y disfrute colectivo.

Objetivos Específicos

- Desarrollar actividades específicas durante el Carnaval de Huara que resalten y preserven las tradiciones culturales locales.
- Promover la sana convivencia y la participación de la comunidad entorno a nuestros valores y manifestaciones culturales.
- Establecer áreas y eventos durante el Carnaval que propicien la interacción y participación colectiva, promoviendo un ambiente festivo donde los habitantes de Huara puedan compartir experiencias, expresar su creatividad y fortalecer la cohesión comunitaria.

2. Aspectos generales

Inscripciones

Las alianzas podrán inscribirse desde el 7 al 13 de febrero del 2024, registrando delegados(as) y sus candidatos(as) a reinados en sus tres categorías. En caso de que no se cuente con las alianzas y/o candidatos inscritos dentro de los plazos establecidos, la Comisión Organizadora evaluará e informará la ampliación de plazos y modificaciones a los requisitos de participación.



Candidatos(as) a Reina y Rey

Los candidatos a reyes deberán ser registrados en el formulario de inscripción con su documentación correspondiente (Registro Social de Hogares, certificado de inscripción en el Cesfam de Huara y/o certificado de alumno regular del establecimiento educacional) que acredite su vinculación con la localidad de Huara. Los candidatos estarán presentes durante todos los días de desarrollo del carnaval y no pueden ser las mismas personas que años anteriores, a diferencia del Rey, que sólo podrá repetirse por dos años consecutivos.

Candidatos a Reina y Rey	Rango Etario
Categoría Mini (Princesa y Príncipe)	6 a 12 años
Categoría Joven Adulto (Reina y Rey)	13 a 30 años
Categoría Persona Mayor (Reina y Rey de Oro)	60 años o más

Líder de alianza

Cada alianza deberá elegir a dos (2) delegados(as), para organizar, liderar, motivar y entusiasmar a su alianza a participar en todas las competencias, serán las personas autorizadas para realizar reclamos, observaciones y/o sugerencias a la Coordinación General del Carnaval. Además, deben presentar por escrito a sus respectivas candidatas “Reina y Rey” en el formulario de inscripción.

Los(as) delegados(as) de la alianza pueden participar activamente en las actividades y pruebas como cualquier vecino integrante de la alianza respectiva.

Participantes de alianzas

Las personas que participen directamente de las actividades pueden ser residentes o turistas.

Los rangos etarios de participación serán de acuerdo con cada competencia:

Competencias	Rango Etario
Comparsa	Todas las edades
Triatlón	Ciclismo – Mayores de 13 años Atletismo – Todas las edades Natación – Mayores de 13 años
Búsqueda del tesoro	Todas las edades
Máster Chef	Desde los 60 años y más



Coreografía	Todas las edades
El mejor vestuario de mascota	Mascotas Dueños de todas las edades
Yincana	Todas las edades
Baby Fútbol (damas y varones)	Desde los 13 años a 20 años
Voleibol Mixto	Mayores de 13 años
Traje de la época salitrera	Adultos mayores de 60 años y más
Presentación video viral	Todas las edades
Gracia del(la) niño(a)	Desde los 4 años hasta los 12 años
Acuático: Papa caliente	Intergeneracional (Niños 4 a 9 años, y personas mayores 60 años o más)
Acuático: Arma la palabra	Desde los 13 años
Acuático: Mejor guatazo	Todas las edades
Acuático: Marco polo	Desde los 13 años
Acuático: El mejor piquero	Adolescentes 11 a 17 años
Mejor chiste	Todas las edades
Bailetón	Desde los 12 años y más
Carro Alegórico	Todas las edades
Festival de la Voz	Desde los 12 años y más
Pruebas sorpresa	Todas las edades

Las personas que se inscriban en las alianzas y participen directamente de las actividades pueden ser residentes o turistas.

Está permitido incluir a estudiantes que estén desarrollando su práctica profesional en el municipio.

Quedan excluidos sólo los(as) funcionarios(as) municipales que formen parte de la Comisión Organizadora de Carnaval; no pueden participar como integrantes inscritos ni como adherentes de ninguna de las alianzas participantes, los hijos(as) podrán participar de las actividades de alianzas a excepción de candidaturas a reinas o reyes.



Observaciones, sugerencias y reclamos

Los reclamos o sugerencias deben ser presentados por escrito por delegado(a) de alianza a la coordinadora general del carnaval, mediante una carta simple a mano o en computador.

Puntuaciones

Los puntajes serán entregados a las alianzas dependiendo de la evaluación de los respectivos jurados, el puntaje está especificado en cada prueba o actividad y serán entregados a sus respectivos delegados cada noche, a excepción de la última noche de competencia que será entregado el día de la coronación.

Jurados

Los jurados serán personas externas al Municipio, fiscalizando el cumplimiento de las bases en cada una de las actividades. Sólo en caso que alguno de los jurados se excusara y no pueda participar, y no se pueda conseguir otro de reemplazo externo al municipio, se seleccionará un funcionario municipal, los jueces serán los encargados de llevar el control de la puntuación en cada una de las competencias, ellos serán quien dictaminarán los veredictos.

Criterios de evaluación

En las bases se especifican las pautas de evaluación, pero éstas sólo tienen el objetivo de informar a los participantes los márgenes dentro de los cuales se va a evaluar. En ningún caso se pueden utilizar como argumento para ejercer un reclamo (criticando la evaluación del jurado).

Los puntajes están segmentados en primer, segundo y en los que corresponda tercer lugar. Los jueces deberán dirimir entre ellos quien obtiene cada lugar y luego asignar el puntaje único que tendrá cada segmento, por ningún motivo se podrán sumar los puntajes que pondere cada juez, debe haber un acuerdo o decisión dividida para asignar el puntaje único que corresponda a la categoría de lugar obtenido.

Los criterios de evaluación y los horarios de cada actividad serán entregados a los delegados(as) de cada alianza. De manera tal que la transparencia será fundamental en el desarrollo del carnaval. Cualquier cambio en la programación será informado a los delegados por la Coordinación General del Carnaval.

Sanciones

Sanciones a puntajes, correspondiente a competencias por equipo. La alianza que no presente equipo o participantes al momento de cada competencia se les descontará 200 puntos.

Por cada actitud que atente contra lo estipulado en las bases correspondientes (agresiones, maltrato verbal, físico u otros), ya sea entre alianzas, al jurado, a funcionarios del comité organizador o a la coordinadora general del carnaval, que se manifieste desde la entrega de este



reglamento hasta la finalización del carnaval, será penalizada con 10.000 puntos en contra a la alianza infractora. Si la persona agredida no está inscrita en ninguna alianza, debe realizar la denuncia respectiva en carabineros si así lo estima conveniente.

Puntualidad

Cada alianza debe ser responsable con los horarios especificados en las bases, correspondiente a fechas de entrega y desarrollo de las actividades. De lo contrario, se sancionará con 100 puntos después de 15 minutos de atraso según lo determine la comisión organizadora, sin derecho a apelación.

Premios

La alianza ganadora será notificada el sábado 24 de febrero, en el evento nocturno de cierre, donde se coronará a la reina y rey en las diferentes categorías del Carnaval de Huara 2024, y éstos se adjudicarán un premio correspondiente al primer y segundo lugar, tanto para la reina como para el rey. A su vez, las alianzas y concursantes recibirán un reconocimiento en dinero, para el primer y segundo lugar, a detallar según el siguiente recuadro:

Reinados	Categoría	Monto
Princesa del Carnaval Huara 2024	1° Lugar categoría Mini	\$100.000
Príncipe del Carnaval Huara 2024	1° Lugar categoría Mini	\$100.000
Princesita del Carnaval Huara 2024	2° Lugar categoría Mini	\$50.000
Principito del Carnaval Huara 2024	2° Lugar categoría Mini	\$50.000
Reina del Carnaval Huara 2024	1° Lugar categoría Joven Adulto	\$100.000
Rey del Carnaval Huara 2024	1° Lugar categoría Joven Adulto	\$100.000
Virreina del Carnaval Huara 2024	2° Lugar categoría Joven Adulto	\$50.000
Virrey del Carnaval Huara 2024	2° Lugar categoría Joven Adulto	\$50.000
Reina de Oro del Carnaval Huara 2024	1° Lugar categoría Persona Mayor	\$100.000
Rey de Oro del Carnaval Huara 2024	1° Lugar categoría Persona Mayor	\$100.000
Virreina de Oro del Carnaval Huara 2024	2° Lugar categoría Persona Mayor	\$50.000
Virrey de Oro del Carnaval Huara 2024	2° Lugar categoría Persona Mayor	\$50.000



Concursos	Categoría	Monto
Premios Alianza 2024	1° Lugar	\$600.000
	2° Lugar	\$350.000
Festival de la Voz	1° Lugar	\$100.000
	2° Lugar	\$70.000
	3° Lugar	\$30.000

Los premios se entregarán la primera quincena de marzo de 2024, siempre y cuando el domingo 25 de febrero durante el desarrollo del evento de la Challa y Quema de Mono no exista ningún acto de violencia, abusos, improperios, challa con excremento, cera, vegetal podrido o cualquier otro producto nocivo para la salud. La challa sólo debe ser con agua, harina y espuma.

3. Competencias

Martes 20

Apertura

Comparsa en pasacalle de apertura

Cada comparsa deberá llegar con al menos 10 participantes y sus candidatos al reinado en el punto de reunión y anotar su asistencia con encargado de pasacalle quien estará con una credencial que lo identifique y anotará a los participantes para dar inicio al pasacalle. El punto de encuentro será Donato Sannelly intersección Eleuterio Ramírez (Entrada del Pueblo).

Criterios de evaluación:

- ✓ Puntualidad
- ✓ Presentación personal
- ✓ Creatividad en la presentación de una gracia grupal
- ✓ Utilización de implementos para la barra.
- ✓ Participación de la totalidad de Candidatos al reinado Carnaval 2024 en sus 3 categorías.

Puntuación: 5.000 puntos



Presentación de candidatos al reinado Carnaval de Huara 2024

Esta actividad consiste en que los candidatos a Reina y Rey deben presentarse con traje de noche y desplazarse por el escenario, presentarse e interactuar con el animador. Luego, deben responder algunas preguntas que realizará el Jurado, las que no serán de conocimiento público, por lo que los candidatos deberán estar preparados para cualquier tipo de interrogante sobre conocimiento general o específico.

Criterios de evaluación:

- ✓ Desplante en el escenario
- ✓ Buena dicción
- ✓ Vestuario de noche
- ✓ Respuesta coherente

Puntuación:

1° lugar: 5.000 puntos

2° lugar: 2.500 puntos

Pruebas sorpresas

Las pruebas sorpresas serán anunciadas por el jurado en cualquier momento, mientras se desarrollen las actividades del carnaval y tendrán un puntaje único por cada prueba sorpresa.

Puntuación Única: 2.000 puntos

Miércoles 21

Jornada diurna

Triatlón

Cada alianza presentará tres participantes mediante el sistema de posta, uno de los integrantes del equipo posicionado en una de las tres pruebas, de acuerdo con los rangos etarios.

Ciclismo – Mayores de 13 años: Inicio en la zona norte de Avenida Arturo Prat hasta llegar a la Plaza perpetuo socorro, donde se encontrará un funcionario de la Comisión del Carnaval. Deberá chocar manos con su compañero(a) para continuar.



Atletismo – Todas las edades: El participante deberá correr hacia la Piscina Municipal donde se realizará la tercera actividad deportiva, finalizando su parte con el choque de manos.

Natación – Mayores de 13 años: El tercer integrante, al chocar manos con su compañero, nadará hasta llegar al extremo contrario de la piscina, salir de ella y tocar el cono en el punto de meta.

La primera alianza que toque el cono en el lugar de meta, será la ganadora.



Puntuación:

1° lugar: 2.000 puntos.

2° lugar: 1.000 puntos.

Búsqueda del Tesoro

Las alianzas designarán una dupla, quienes recibirán en un sobre cerrado el primer acertijo. Esta pista conducirá al siguiente lugar donde encontrarán la siguiente pista.

En cada ubicación los equipos deben enfrentarse a acertijos para avanzar hasta la pista final donde obtendrán el tesoro del Carnaval de Huará, el cual deberán llevar al encargo de la actividad en el punto de meta.

Es importante considerar que los participantes solo podrán ir a pie por medio de cada prueba y que no podrán recibir ayuda externa. Puntuación:



1º lugar: 5.000 puntos

2º lugar: 2.500 puntos

Miércoles 21

Jornada nocturna

Máster Chef

En esta actividad las alianzas dispondrán de una dupla para enfrentar el desafío Máster Chef, por medio de la dinámica de la caja misteriosa, la cual contendrá ingredientes para cocinar su mejor plato en presentación y gran sabor.

Tiempo de prueba: 1 hora

Consideraciones:

- La dupla estará integrada por un hombre y una mujer mayores de 60 años.
- Los participantes deberán traer los insumos necesarios para la preparación y montaje, es decir, cocinilla, gas, ollas, sartén, recipientes, cucharones, tenedor, platos y cualquier otro elemento de utilidad, exceptuando los ingredientes.
- Los participantes no podrán recibir ayuda directa de su alianza, si podrán realizar consultas y recibir consejos proporcionados por su delegado(a) a una distancia que no interfiera con la preparación. De ninguna manera podrán salir de su zona de trabajo a realizar estas consultas.
- No se permitirá que el resto de la alianza pruebe las preparaciones en medio del proceso.
- Los participantes deben acatar todas las normas de seguridad y manipulación de alimentos, previniendo cualquier riesgo para la salud del jurado.

Criterios de evaluación

- ✓ Presentación y emplatado visualmente atractivo
- ✓ Equilibrio, armonía e intensidad de sabores, generando un impacto gustativo que destaque
- ✓ Correcta cocción de ingredientes
- ✓ Uso de técnicas culinarias efectivas
- ✓ Originalidad y creatividad de preparación
- ✓ Higiene y organización, manteniendo un espacio de trabajo limpio y ordenado
- ✓ Cumplimiento de tiempo



Puntuación:

1º lugar: 5.000 puntos

2º lugar: 2.500 puntos

Gracia de los Reyes

Esta actividad consiste en que los candidatos al reinado, realizan su mejor presentación que refleje su talento en el escenario. La acción es de temática libre, por ejemplo, coreografías, canto, actuación u otro espectáculo artístico y/o cultural.

Tiempo máximo de presentación será de 5 minutos.

Criterios de evaluación:

- ✓ Presentación y desplante
- ✓ Creatividad y originalidad
- ✓ Coordinación y sincronía
- ✓ Vestimenta y accesorios
- ✓ Cumplimiento del tiempo

Puntuación:

1º lugar: 5.000 puntos

2º lugar: 2.500 puntos

Coreografía

Cada alianza presentará un grupo mixto para presentar una coreografía de “libre elección”. Como mínimo, deberá contar con 4 participantes o más, sin límite. Es criterio de la alianza determinar la cantidad y género de los participantes.

Se permitirá el uso de material, vestuario y elementos que complementen su presentación.

El tiempo es de 3 minutos mínimos a 10 minutos máximo.

Criterios de evaluación:

- ✓ Presentación y desplante
- ✓ Creatividad y originalidad
- ✓ Coordinación y sincronía
- ✓ Vestimenta y accesorios



- ✓ Cumplimiento del tiempo

Puntuación:

1° lugar: 5.000 puntos

2° lugar: 2.500 puntos

Presentación Mejor Vestuario de Mascota

Las alianzas escogerán un máximo de 3 mascotas y sus respectivos dueños, quienes los presentarán en un desfile con su mejor vestimenta o disfraz. Es criterio de la alianza determinar el tipo de mascota, siempre que se refleje una tenencia responsable y buen trato hacia la mascota.

Criterios de evaluación:

- ✓ Creatividad y originalidad
- ✓ Vestimenta y accesorios

Puntuación:

1° lugar: 2.000 puntos.

2° lugar: 1.000 puntos.

Jueves 22

Jornada diurna

Yincana

Para esta actividad, cada alianza deberá contar con 5 integrantes, quienes deberán realizar los siguientes desafíos en un sistema de postas:

- Carrera de tacones, 1 hombre obligatoriamente: El primer participante, iniciará una carrera con tacones del punto A al B, donde lo esperará para chocar manos el siguiente integrante.
- Moneda en plato con harina, 1 participante: La segunda persona, deberá buscar en un plato con harina una moneda, sacarla con la boca y dejarla a un costado del plato. Mientras se desarrolla la prueba, el participante debe mantener las manos en la espalda. Al finalizar, debe chocar manos del siguiente participante para que inicie la tercera prueba.
- Enhebrar un hilo y aguja, 1 participante: El tercer participante, deberá enhebrar una aguja en el menor tiempo posible. Una vez enhebrada la aguja, la deja en la mesa y debe chocar manos del siguiente participante para que inicie la cuarta prueba.



- Comer una manzana y tomar una bebida, 1 participante: El participante comerá la manzana y beberá la bebida en el menor tiempo posible. Finalizando con el choque de manos a la quinta y última actividad.
- Reventar un globo en una silla, 1 persona: La persona deberá correr hacia el lugar donde estará dispuesto una silla y un globo inflado el cual deberá sentarse y reventarlo. Una vez hecho, correrá hacia la meta señalada.

*Es criterio de la alianza, el rango etario de cada participante en las pruebas.

Ganará la primera alianza que llegue al punto de meta.

Puntuación:

1° lugar: 2.000 puntos.

2° lugar: 1.000 puntos.

Baby Fútbol

Cada alianza presentará un equipo de cinco participantes, de 13 a 20 años, categorías masculino y femenino.

Consideraciones

- Ganará el equipo que logre un mayor número de goles en el tiempo establecido.
- De empatar el encuentro, se añade un tiempo extra de 5 minutos.
- De seguir empatado el encuentro, se define por el lanzamiento de los penales.
- Por cada tarjeta amarilla que obtenga algún jugador de cualquiera de las dos alianzas durante el encuentro, será una advertencia hacia el delegado(a) de alianza.
- Por cada tarjeta roja que obtenga algún jugador de cualquier alianza durante el encuentro de cada categoría, se aplicará un descuento en el puntaje global de 500 puntos y la expulsión del jugador del partido.
- Esta actividad deportiva contará con un árbitro el cual no podrá ser cuestionado, agredido verbal ni físicamente. Si cualquiera de estas acciones ocurriera la comisión de carnaval tendrá la facultad de aplicar un descuento de 10.000 puntos a la alianza.

Puntuación:

1° lugar: 2.000 puntos.

2° lugar: 1.000 puntos.



Voleibol Mixto

Las alianzas dispondrán de un equipo mixto de 6 jugadores en cancha junto a 2 suplentes mínimo, los cuales jugarán 2 set de 15 minutos.

Consideraciones

- Es criterio de la alianza las edades
- El equipo deberá estar compuesto de forma equilibrada, 3 hombres y 3 mujeres en todo momento del partido.
- Al inicio, los participantes determinarán el orden de rotación, ya que los jugadores deberán cambiar de lugar a medida que consiguen puntos
- El equipo gana un set cuando alcanza o supera los 25 puntos.
- En caso de empate, se añadirá un set más de 25 puntos.

Puntuación:

1° lugar: 2.000 puntos.

2° lugar: 1.000 puntos.

Jueves 22

Jornada nocturna

Presentación en Traje Reciclable – Categoría Mini y Joven Adulto

Esta actividad consiste en que los candidatos a al reinado, se presentan en el escenario con trajes “reciclable-desechos” (entiéndase por materiales reciclables y de desecho todo material que ha sido utilizado), y cuya temática debe ser relación a Huara, tanto para los candidatos a Reina-Rey y Princesa-Príncipe. Debe haber registro fotográfico de la elaboración de los trajes. Además, el animador les pedirá que describan al jurado los materiales que utilizaron para el diseño de éste.

Criterios de evaluación

- ✓ Presentación y desplante
- ✓ Temática representativa de Huara
- ✓ Creatividad y originalidad
- ✓ Calidad del traje reciclado
- ✓ Descripción y justificación de traje



Puntuación:

1° lugar: 5.000 puntos.

2° lugar: 2.500 puntos.

Presentación en Traje Pampino – Categoría Personas Mayores

En esta presentación los candidatos a Reina y Rey categoría Personas Mayores, se presentan en el escenario con un traje pampino digno de la época de pampa salitrera de Huara. El animador les pedirá que describan y justifiquen al jurado los elementos de su vestimenta.

Criterios de evaluación

- ✓ Presentación y desplante
- ✓ Coherencia con la época pampina salitrera
- ✓ Calidad del traje de época
- ✓ Descripción y justificación de traje

Puntuación:

1° lugar: 5.000 puntos.

2° lugar: 2.500 puntos.

Reto a la alianza más viral

Previamente la alianza habrá preparado un video de temática viral acorde al Carnaval (tendencia, coreografía, actuación, etc.), con una cantidad libre de participantes de su equipo. Se permitirá el uso de materiales, vestuario, ediciones y efectos que se estimen convenientes para lograr el desafío.

Este video, deberá ser subido por un solo miembro de la alianza en la plataforma de Facebook el **jueves 22, desde las 22:00 horas**, utilizando el Hashtag #CarnavalHuara2024.

Ganará la alianza que obtenga más me gustas y/o reacciones en su video, **al plazo del sábado 24, a las 22:00 horas.**

El tiempo de duración no podrá ser superior a 1 minuto.



Puntuación:

1° lugar: 5.000 puntos.

2° lugar: 2.500 puntos.

1era etapa Festival de la Voz

Cada alianza presentará tres participantes, los cuales interpretarán una canción apoyados por una pista musical (Karaoke) o a capela. Queda a libre elección de cada alianza el género de los participantes.

Los participantes no pueden tener una trayectoria regional, nacional o internacional.

La canción que escoja cada participante debe ser la misma que se interpreta en todas las jornadas del Festival de la Voz.

Sólo se selecciona a los semifinalistas, dos por alianza.

Criterios de evaluación:

- ✓ Presentación y desplante en escenario
- ✓ Calidad vocal
- ✓ Conocimiento de la letra

Viernes 23

Jornada diurna

Acción Social

Las alianzas deberán realizar una actividad en beneficio, sus miembros deberán recolectar los siguientes insumos:

- Alimentos no perecibles.
- Pañales niños (P, M, G, XG o XXG)
- Pañales o pants adultos (M/L o G/XG)
- Útiles de higiene personal
- Insumos de aseo general
- Vestuario nuevo o en buenas condiciones; o ropa de cama.
- Alimento para mascotas



Estos insumos deberán ser entregados en una caja a la comisión organizadora, el viernes 23 hasta las 12:00 horas.

Puntuación: 5.000 puntos.

Pool Party

Diversos concursos acuáticos en la piscina municipal.

Papa Caliente (Piscina pequeña)

Actividad intergeneracional que implica la colaboración entre niños niñas (4) y personas mayores (3). Los participantes formarán un círculo al interior de la piscina pequeña, de manera intercalada entre generaciones y alianzas. De la siguiente manera:

Niño Alianza 1, Persona Mayor Alianza 1, Niño Alianza 2, Persona Mayor Alianza 2, Niño Alianza 1, Persona Mayor Alianza 1, Niño Alianza 2.

Cuando estén en posición, el encargado de la actividad dará inicio con la comanda de “La papa está caliente, la papa está caliente...”. La pelota deberá pasar de mano en mano por cada participante, hasta que el encargado grite de forma aleatoria “Se quemó”, quien quede con la pelota en la mano en ese momento saldrá del juego. Así se repite hasta que quede un solo jugador, representando a la alianza ganadora.

Puntuación:

1° lugar: 2.000 puntos.

2° lugar: 1.000 puntos.

Arma la palabra en el agua (Piscina grande)

El delegado de alianza seleccionará un grupo de seis participantes (cinco nadadores y un formador de palabra) para completar el desafío de formar la palabra “HUARA” atravesando la piscina. De un lado a otro, cinco participantes (preparados para lanzarse por turnos a la piscina) deberán cruzar nadando a tomar una letra que estará en el otro extremo de la piscina (en el borde), volviendo al punto inicial para entregar la letra recogida al sexto participante. Una vez el formador recibe la letra, el siguiente nadador puede lanzarse a buscar la siguiente, y así sucesivamente hasta conseguir todas las letras necesarias.

La prueba finalizará cuando el formador de la palabra ordene correctamente las letras “HUARA” en su espacio (piso).

Ganará la alianza que consiga el desafío en el menor tiempo posible.



Formador de palabra alianza A	Cinco nadadores	Piscina	Letras HUARA
Formador de palabra alianza B	Cinco nadadores	Piscina	Letras HUARA

Puntuación:

1° lugar: 5.000 puntos.

2° lugar: 2.500 puntos.

Mejor Guatazo (Piscina grande)

La alianza seleccionará a 3 integrantes para enfrentar el desafío del mejor guatazo, determinado por un jurado.

Puntuación:

1° lugar: 2.000 puntos.

2° lugar: 1.000 puntos.

Mejor Piquero (Piscina grande)

La alianza designará a 3 participante en categoría de adolescentes de 11 a 17 años para enfrentar el desafío del mejor piquero, el cual puede incluir acrobacias que demuestren su habilidad al jurado

Puntuación:

1° lugar: 2.000 puntos.

2° lugar: 1.000 puntos.

Marco Polo (Piscina grande)

Este juego consiste en que un integrante de la Alianza 1 estará al centro de la piscina con los ojos vendados, cuya misión será atrapar a los demás participantes de la Alianza 2 guiándose solo por su audición. Al siguiente turno, de forma viceversa, Alianza 2 con integrante vendado y demás participantes de la Alianza 1.

Los participantes deberán gritar “Marco” y el resto completar la frase con “Polo”. De esta forma, por medio del oído y el chapoteo, deberá ubicarlos uno por uno.



Para mayor seguridad de los participantes, se ocupará sólo una mitad de la piscina, siendo la zona más baja. No se permitirá el uso de la zona más profunda.

Ganará la alianza que consiga descartar el mayor número de participantes.

Tiempo: 2 turnos de 10 minutos

Puntuación:

1º lugar: 2.000 puntos.

2º lugar: 1.000 puntos.

Viernes 23

Jornada nocturna

La Gracia Infantil

Cada alianza presentará cuatro participantes, de entre 4 a 12 años, actividad en la cual podrán desarrollar distintas habilidades artísticas (canto, baile, modelar, etc.).

Queda a libre elección de cada alianza el temática y género de los participantes

Tiempo máximo: 5 minutos por cada presentación

Criterios de evaluación

- ✓ Presentación y desplante
- ✓ Creatividad y originalidad
- ✓ Vestimenta y accesorios

Puntuación:

1º lugar: 5.000 puntos.

2º lugar: 2.500 puntos.

Bloque de Humor

La alianza presentará un espectáculo humorístico en formato libre, ya sea un humorista, chistes, stand up, un sketch, etc. Los participantes deberán procurar la moderación del tono de humor, que no contenga ofensas ni denostaciones, considerando el horario familiar.

Tiempo: Máximo 10 minutos.

Criterios de evaluación:



- ✓ Presentación y desplante
- ✓ Creatividad y originalidad
- ✓ Calidad de humor
- ✓ Vestimenta y accesorios
- ✓ Cumplimiento del tiempo

Puntuación:

1º lugar: 5.000 puntos.

2º lugar: 2.500 puntos.

Presentación de candidatos en tenida de verano

Los candidatos al reinado se presentan en el escenario con vestimenta de verano, las cuales pueden variar desde trajes de baño, short, pareos, vestidos, entre otros complementos veraniegos.

Criterios de evaluación

- ✓ Presentación y desplante
- ✓ Creatividad y originalidad
- ✓ Vestimenta y accesorios

Puntuación:

1º lugar: 5.000 puntos.

2º lugar: 2.500 puntos.

2da etapa Festival de la Voz

Se presentarán los finalistas, interpretando la misma canción de la jornada anterior

Sólo se selecciona a los 3 finalistas.

Criterios de evaluación:

- ✓ Presentación y desplante en escenario
- ✓ Calidad vocal
- ✓ Conocimiento de la letra



Bailetón

Cada alianza presentará cinco parejas desde los 13 años sin límite de edad, las cuales deberán bailar las canciones sorpresa que los organizadores pongan a disposición. En cada canción el jurado irá eliminando concursantes hasta que quede la mejor pareja de baile.

Criterios de evaluación

- ✓ Ritmo
- ✓ Desplante y utilización de espacio
- ✓ Amplio conocimiento estilos musicales
- ✓ Coordinación y sincronía de pareja

Puntuación:

1° lugar: 5.000 puntos.

2° lugar: 2.500 puntos.

Sábado 24

Jornada diurna

Horario libre para garantizar los preparativos previo a la presentación de la siguiente actividad.

Sábado 24

Jornada nocturna

Carros alegóricos

Las alianzas diseñan, elaboran y presentan carro alegórico de temática libre, aludiendo al Carnaval de Huara 2024.

Ingresarán los carros alegóricos desde la entrada del pueblo sector “La Cruz” hasta llegar al escenario. Junto a este vehículo, los candidatos al reinado y al menos 10 integrantes de alianza deberá acompañar en este recorrido.

Se debe considerar una altura máxima de 3 metros y medio por carro, el cual debe ser elaborado por los miembros de su alianza en la localidad de Huara (Tomar registros fotográficos del proceso).

Las alianzas que no cumplan con los criterios establecidos quedarán automáticamente descalificadas.

Criterios de evaluación:



- ✓ Creatividad en presentación
- ✓ Puntualidad
- ✓ Altura máxima
- ✓ Participación de candidatos
- ✓ Participación de alianza

Puntuación:

1° lugar: 5.000 puntos.

2° lugar: 2.500 puntos.

Final Festival de la Voz

Se presentan los 3 finalistas de cada alianza, utilizando la misma pista de las jornadas anteriores.

El veredicto de los Jueces se mantendrá en reserva hasta el momento de todas las premiaciones, donde se realizará las coronaciones en las distintas categorías del Carnaval Huara 2024, además de entregar premios a: Festival de la Voz y a la Alianza Ganadora.

Puntuación:

1° lugar: 5.000 puntos.

2° lugar: 2.500 puntos.

3° lugar: 1.000 puntos.

Domingo 25

Jornada diurna y cierre

Challa y quema de mono

Pasacalle por el pueblo finalización carnaval con la tradicional quema del mono y challa, acompañados de una banda de bronce.





Formulario de Inscripción

Huara, a de febrero de 2024

1. Nombre de la Alianza.....

2. Delegado(a)

Nombre completo	
RUN	
Contacto	+56 9
Correo electrónico	
2° delegado (subrogante)	
Contacto	+56 9
Correo electrónico	

3. Candidaturas a Reyes 2024

Categoría Mini (6 a 12 años)

- Candidata a Princesa

Nombre completo	
RUN	
Edad	
Nombre de apoderada/o	
Contacto	+56 9
Firma de autorización	



- **Candidato a Príncipe**

Nombre completo	
RUN	
Edad	
Nombre de apoderada/o	
Contacto	+56 9
Firma de autorización	

Categoría Joven Adulto (13 a 30 años)

- **Candidata a Reina**

Nombre completo	
RUN	
Edad	
Contacto	+56 9

- **Candidato a Rey**

Nombre completo	
RUN	
Edad	
Contacto	+56 9

Categoría Persona Mayor (60 años y/o más)

- **Candidata a Reina de Oro**

Nombre completo	
RUN	
Edad	
Contacto	+56 9



- **Candidato a Rey de Oro**

Nombre completo	
RUN	
Edad	
Contacto	+56 9

Al completar el presente formulario de inscripción, acordamos:

- Comprometernos de participar en todas las actividades del Carnaval de Huara 2024, siempre promoviendo una sana convivencia y cohesión comunitaria.
- Aceptamos las normas y reglas establecidas por la organización del evento.
- Damos consentimiento para la utilización de imágenes en material promocional y de prensa relacionado con el Carnaval de Huara 2024

FIRMA Y NOMBRE DELEGADO(A)